Les 4 – audio cross media

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Open file zet de modus terug naar Waveform idpv Multitrack!

A screen shot of a video editing

Description automatically generated

Blauw is refernetievideo

Daaronder is het groene blokje (audio spoor), die is leeg, dus deleten via “delete”

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Video preview is the zien links vanonder

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Undock panel koppelt de frame los

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Geluiden analyzeren:

* Geluid bomen (Achtergrond)
* Tram die vertrekt
* Fietsen en water hebben minder focus/geen nadruk
* Veel auto’s die rijden (Stadsatmosfeer, Achtergrondgeluid)

## File browser vs media browser

A screenshot of a computer

Description automatically generated

File browser

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Media browser, heeft preview mogelijkheid

A screenshot of a video player

Description automatically generated

Preview button

A screen shot of a computer

Description automatically generated

Auto-play: geluiden spelen bij klik op geluid

Voordeel media browser: de state gaat niet terug naar waveform maar blijft op multitrack bij import

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Geluid vogels verwijderen

* Razor tool
* Inkorten
* Audioblok terug naar begin zetten

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Einde valt stil probleem

* Met de razor tool twee delen splitsen
* Met de slip tool het tweede deel op een deel met geluid zetten
* Overgang beluisteren om te kijken of het seamless is

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Crossfade door tweede deel linkerrand over het linkerdeel te draggen

### Fade in/fade out

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Selecteer de audioblok
* verslepen



A screenshot of a computer

Description automatically generated

### Equalizer

A screenshot of a computer

Description automatically generated A screenshot of a computer

Description automatically generated

Equalizer aanzetten:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Equalizer bewerken:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Highpass filter:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Frequency: hoeveel we wegsnijden

Gain: bepaalt de slope

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Laatste punt bewegen: minder helder maken

A screen shot of a graph

Description automatically generated

Lage frequenties wegsnijden = minder heftig/vol

Hoge frequenties wegsnijden = hoge frequenties gaan sneller verwijnen met afstand, en camera staat ver dus hoge frequenties zullen wegzijn (geluid klinkt doffer)

### Geluid straat achtergrond invoeren

* Geluid duratie aanpassen naar video duratie (razor tool)
* Geluid met de slip tool verplaatsen naar een passend deel
* Fade in en fade out toevoegen

### Geluid solo zetten

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Hoge geritsel uitfilteren met de equalizer, stad klinkt meer veraf:

A screen shot of a computer

Description automatically generated

### Namen geven tracks:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Gewoon klikken op de naam

### Volume aanpassen track

A screenshot of a computer

Description automatically generated

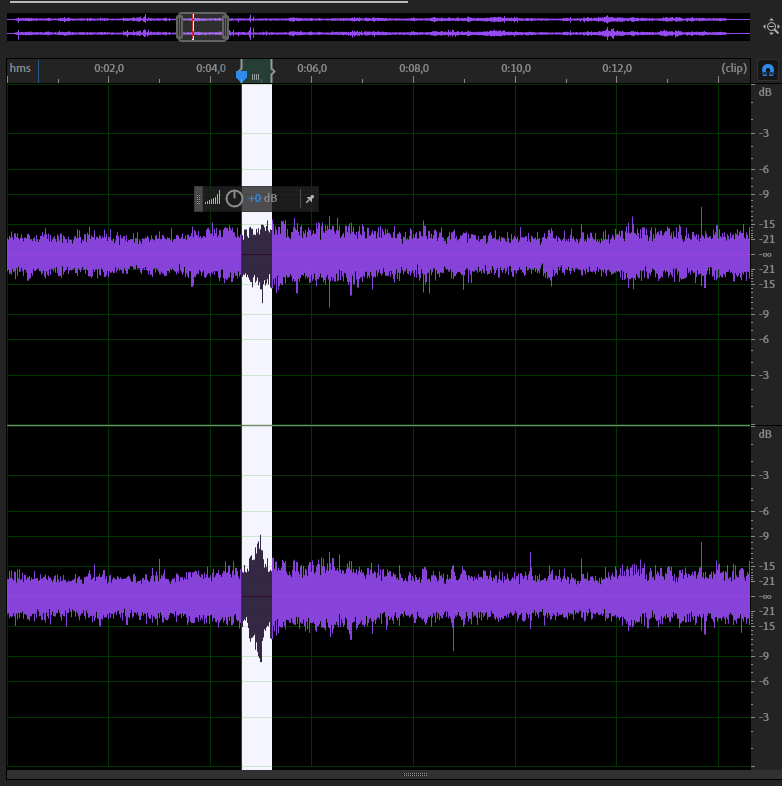
De mix tussen verkeer en wind verandert volledig hoe we het beeld interpreteren (rustig – stil, ...)

### Luide voetstap verwijderen

A purple and white sound waves

Description automatically generated

* Dubbel klik titel geluid



Met spot healing brush tool deel inkleuren

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A red and yellow screen

Description automatically generated

* Opslaan kan zonder probleem want het is omgezet in audition omdat de hertz anders is, dus het originele bestand blijft bestaan = non-destructief

### Tram geluid geven

* Tram 1 duurt 21 minuten, dus best eerst openen in de waveform editor
* Na het openen van de file uit de mediabrowser worden ze automatisch toegevoegd aan het project

A screen shot of a computer

Description automatically generated

Tram geluid identificeerbaar aan de volume

Selectie maken en copy to new

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

* Opslaan en importeren in multitrack

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Tram geluid is te stil, dus andere geluiden stiller zetten en tram beetje luider zetten

Alles voor het belgeluid van de tram luider zetten met keypoints + Fade out beweging van de tram laten volgen:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

### Beweging van de tram toevoegen (panoramische informatie)

A yellow and blue line

Description automatically generated

* Blauwe balk

A screenshot of a computer screen

Description automatically generated

* Eerste keyframe is wanneer de tram in het midden staat, tweede is wanneer hij rechts staat

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Tram offset zodat het geloofwaardiger klinkt want de tram geeft nog geluid ookal is het uit beeld

Tram van verder laten komen met equalizer, detail laten verliezen want het is verder

A screenshot of a computer

Description automatically generated

### Offscreen geluid toevoegen

A black and white rectangle with white text

Description automatically generated

Dubbelklik om te opnenen in waveform editor

A screen shot of a graph

Description automatically generated

Fade in en fadeout om afstand te simuleren

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Van rechts naar links laten gaan (panning)